

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Název školy	Gymnázium Josefa Ressela, Chrudim, Olbrachtova 291
Název a číslo OP	OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost, CZ.1.5 Název projektu: Inovace ve vzdělávání na Gymnáziu Chrudim, reg.č.:CZ.1.07/1.5.00/34.0249
Název šablony klíčové aktivity	III/2 Zvyšování kvality výuky prostřednictvím ICT
Tematická oblast	Biologie
Název sady vzdělávacích materiálů	První pomoc Život ohrožující stavy – porucha dýchání, dušení
Jméno tvůrce vzdělávací sady	Mgr. Mirka Kořínková Heřmánková
Číslo sady	III/2-4-1-8
Anotace	DUM je určen pro výuku první pomoci při hodinách a praktických cvičeních předmětu biologie v tercií a 3. ročníku gymnázia.
Ověřeno ve výuce: ročník, třída, dne, předmět	8., 3.E, 17.12.2012, biologie



PORUCHA DÝCHÁNÍ, DUŠENÍ

Příčiny



- ⦿ Obstrukce dýchacích cest (cizí těleso, „zapadlý jazyk“).
- ⦿ Onemocnění plic, nebo srdce.
- ⦿ Úraz hrudníku.
- ⦿ Intoxikace (otrava) drogami, léky, alkoholem a dalšími látkami.

Příznaky



- ⦿ Není zřetelně vidět a slyšet dýchání, případně sípání, chrčení, dušení.
- ⦿ Lapavé dechy.
- ⦿ Dlouhé intervaly mezi nádechy.
- ⦿ Zástava dechu.
- ⦿ Při závažných poruchách dechu postupně porucha vědomí, křeče, bezvědomí.

Postup



- ⦿ Pokud postižený reaguje:
 - Je optimální poloha vsedě nebo polosedě se zapřenýma rukama.
- ⦿ Pokud postižený nereaguje, ale s jistotou dýchá:
 - Ponechat jej v poloze, v jaké je.

Postup



- ⦿ Pokud postižený nereaguje a nedýchá normálně, nebo přestává dýchat úplně:
 - Otočit jej na záda.
 - Uvolnit dýchací cesty (mírný záklon hlavy, zkontrolovat ústa, že v nich nic není).

Postup



- ⦿ Pokud postižený nereaguje a nedýchá normálně, nebo přestává dýchat úplně:
 - U dětí a tonoucích se můžeme pokusit o 2-5 vdechů z plic do plic, pokud nedojde ke zlepšení, **ZAHAJÍME RESUSCITACI!**



DĚKUJI ZA POZORNOST





- ZDROJE:

Standardy první pomoci, kolektiv autorů, Český červený kříž, Praha 2002.

Guidelines 2010, Evropská resuscitační rada, Edegem 2010.

Doplněno novými poznatky a doporučeními v poskytování 1. pomoci.